

LAS TORRES ERRANTES



VARIANTE DE JUEGO EN SOLITARIO

OBJETO DEL JUEGO

Tu objetivo es meter 12 magos en el castillo del cuervo con el menor número de cartas posible.

PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

Prepara el juego de la misma manera que se describe en el juego básico en "Preparación del juego", con los siguientes cambios:
Elige 12 magos de cualquier color. El color de los magos no juega ningún papel en esta variante. Distribuye los 12 magos entre las torres, tal y como se describe en el apartado "Preparación del juego" del juego básico.



DESARROLLO DEL JUEGO

Se aplican las reglas generales del juego básico, con los siguientes cambios:

En lugar de 2 cartas de movimiento, juegas 1 carta de tu mano y realizas el movimiento correspondiente. Después, robas inmediatamente 1 carta del montón para rellenar tu mano con 3 cartas.

FIN DEL JUEGO

El juego termina en cuanto los 12 magos hayan llegado al castillo de los cuervos. Ahora suma tus cartas de movimiento en el montón de descarte. Cuantas menos cartas de movimiento hayas jugado, mejor será tu puntuación. Tu objetivo debe ser necesitar menos de 30 cartas. En el raro caso de que hayas jugado todas las cartas de movimiento y los magos aún no estén en el castillo de los cuervos, la partida termina inmediatamente y, por desgracia, pierdes el juego.

¿Cuántas cartas ha necesitado?

Menos de 20 cartas

¡Excepcional! ¿Es posible que exista alguien tan talentoso? Me encantaría ver un espectáculo de magia tuyo.

20 – 23 cartas

¡Hurra, eres brillante!

24 – 27 cartas

Muy bien, el gremio de los magos te aceptará.

28 – 30 cartas

¡Ya está! Buen trabajo.

31 – 35 cartas

There you go! You can build on that.

36 – 40 cartas

Seguro que puedes hacerlo aún mejor.

41 – 45 cartas

Oh, vaya, eso requiere otro intento.

más de 45 cartas

Mejor visita un espectáculo de magia.



JUEGO SOLITARIO CON HECHIZOS MÁGICOS

Si quieres hacerlo algo más difícil, puedes añadir hechizos mágicos al juego en solitario. En este caso, tu objetivo es conseguir que 12 magos entren en el castillo del cuervo con el menor número de cartas posible y llenar 6 frascos de pociones mágicas.

Para esta variante, eliges 3 hechizos mágicos y los colocas boca arriba junto al recorrido.

Además, coges 6 frascos de poción mágica de cualquier color y los colocas frente a ti, con el frasco vacío hacia arriba.

Si has jugado una carta de movimiento, puedes utilizar adicionalmente un hechizo mágico. Para ello, entrega el número necesario de frascos de poción mágica llenos y realiza el hechizo. Sólo entonces robas 1 nueva carta.

El juego termina cuando los 12 magos están en el castillo de los cuervos y los 6 frascos de poción mágica llenos.



Elige 3 de los 8 hechizos mágicos



6 frascos de pociones mágicas

EL JUEGO EN SOLITARIO COMO VARIANTE SEMICOOPERATIVA

En esta variante, intentas cooperar para conseguir el objetivo del juego. Aquí también puedes elegir si quieres jugar con o sin hechizos mágicos y frascos de pociones mágicas.

En ambos casos, se aplican las reglas de la variante de juego en solitario, con los siguientes cambios:

Coloca 3 cartas de movimiento boca arriba dentro del recorrido, de forma que todos los jugadores puedan ver las cartas por igual. Determina quién empezará la partida; después, los jugadores se turnan, uno tras otro en el sentido de las agujas del reloj. En tu turno, puedes utilizar 1 de las cartas boca arriba y realizar el movimiento; después, pon la carta en el montón de descartes. Si juegas con los hechizos mágicos, puedes utilizar adicionalmente un hechizo mágico, siempre que renuncies al número necesario de frascos de poción mágica llenos. Tanto los magos como los frascos de pociones mágicas pertenecen a todos los jugadores y, por tanto, pueden ser robados o utilizados por todos. Una vez finalizado un turno, las cartas boca arriba se rellenan a 3, y el siguiente jugador tiene su turno. Aunque tengáis un objetivo común, no podéis discutir nada entre vosotros ni dar consejos a nadie.



Autores: Wolfgang Kramer and Michael Kiesling

Ilustrador: Michael Menzel

Traducción al español: Anastasio Martínez León

Distribución en España: PIF Games

© 2022 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Frankfurter Str. 121, 63303 Dreieich, Germany

Fabricado en Alemania. Todos los derechos reservados.

Visítanos en: www.pif-games.com

